

CONDITIONS DE PARTICIPATIONS AUX EPREUVES 2026-2027

LES DIVISIONS		
Expert	Performance	Challenge
compétitions ouvertes aux joueuses et aux joueurs licenciés à la FFB constituant des paires dont l'IC est supérieur ou égal à 112	compétitions ouvertes aux joueuses et aux joueurs licenciés à la FFB dont l'IC max est 65 et constituant des paires dont l'IC est compris entre 74 et 130	compétitions ouvertes aux joueuses et aux joueurs licenciés à la FFB dont l'IC max est 45 et constituant des paires dont l'IC est inférieur ou égal à 82

LES COMPETITIONS

Par paire

L'Indice de Compétition (IC) d'une paire est la somme des IC des 2 joueuses ou joueurs de la paire.

Expert : ouvert aux joueurs dont l'IC des paires est supérieur ou égal à 112

Performance : ouvert aux joueurs dont l'IC est au maximum de 65 et constituant des paires dont l'IC est compris entre 74 et 130

Challenge : ouvert aux joueurs dont l'IC est au maximum 45 et constituant des paires dont l'IC est inférieur ou égal à 82

Espérance : ouvert aux joueurs dont l'IC est au maximum 33

Par quatre

En Open : somme des IC des 4 joueurs les mieux classés

En Mixte : IC des 2 dames les mieux classées et des 2 hommes les mieux classés

En Interclubs :

1^{re} division : système montée descente entre la 1^{re} et 2^e division

2^e division : système montée descente entre la 1^{re} - 2^e division et la 2^e - 3^e division

3^e division : indice inférieur à 260

4^e division : indice inférieur à 188 sans joueur d'IC supérieur à 59

5^e division : indice inférieur à 132 sans joueur d'IC supérieur à 37

Expert : ouvert aux joueurs dont l'IC des équipes est supérieur ou égal à 224

Performance : ouvert aux joueurs dont l'IC est 65 au maximum et constituant des équipes dont l'IC est compris entre 148 et 260

Challenge : ouvert aux joueurs dont l'IC est inférieur ou égal à 45 et constituant des équipes dont l'IC est inférieur ou égal à 164

Espérance : ouvert aux joueurs dont l'IC est au maximum 33

Attention : des dérogations d'IC minimum possible au cas par cas